Dokumentacija za drugi domaci zadatak iz SRV-a

* Na pocetku programa u master mikrokontroleru se navodi u promenljivoj params koji je tipa niz sledece I u sledecem formatu:
  1. - Navodi se broj slave kontrolera, zatim njihove adrese sa kojima bi master mogao da pristupi njima, I na kraju se navodi broj sekundi, na koliko bi trebalo masteru da se salje procena realnog vremena, za koliko bi trebalo da slave mikorokontroler zavrsi svoj posao
     + Primer:
     + params[] = {2,8,9,7};
     + params[0] = 2 -> imacemo 2 slave mikrokontrolera
     + params[1] , params[2]= 8,9 -> to su adrese slave mikrokontrolera
     + params[3] = 7 -> broj sekundi na koliko bi trebalo da slave mikrokontroler izvestava master mikrokontroler o proceni vremena
* Zatim se u loop funkciji salje upit svakom mikrokontroleru o stanju[[1]](#footnote-1) u kom se nalazi.
  1. Format upita:
  2. Trazi se od slave mikrokontrolera 1 bajt na njegovoj adresi
  3. Format odgovora:
  4. Slave mikrokontroler salje 1 bajt master mikrokontroleru I to sa vrednostima: 0, 1 ili 2(0-Empty,1-Working, 2 – Finished)
  5. Svaki state je tipa int
* U zavisnosti od stanja u kom se nalazi slave mikrokontroler, master mikrokontroler zna sta ce da radi:
  1. Ako je empty, master mikrokontroler salje x I y opseg(od broj x do broja y se racunaju prosti brojevi ), 8 bajtova slave mikrokontroleru I to 4 bajta za slanje broja x koji je tipa long I 4 bajta za slanje broja y koji je takodje tipa long
  2. Ako je working, master mikrokontroler ocekuje na svakih X sekundi odgovor od slave mikrokontrolera o tome koliko mu je jos ms ostalo do kraja

Master trazi od slave-a 4 bajta(koji predstavljaju broj tipa long)

Slave mu salje 4 bajta(broj tipa long) koji oznacava koliko je ostalo vremena za izvsravanje

* 1. Trazi od slave mikrokontrolera 1 bajt koji oznacava ukupan broj prostih brojeva,

na sta slave odgovara sa 1 bajtom(tipa int) I salje ukupan broj prostih brojeva

* 1. U zavisnosti koliko ima prostih brojeva master mikrokontroler trazi toliko puta od slave mikrokontrolera da mu se posalje prost broj

Master trazi 4 bajta od slave mikrokontrolera

Slave mikrokontroler odgovara sa 4 bajta I to sva 4 bajta oznacavaju prost broj(tipa long)

Slave salje 4 bajta master mikrokontroleru I to mu salje prost broj tipa long

1. Svaki slave mikrokontroler moze da bude u 3 stanja:

   Empty – ovo stanje oznacava da li je slave mikrokontroler prazan, tj. da li moze da primi brojeve na izvrsavanje taskova

   Working – ovo stanje oznacava da li je u toku obrada funkcije za racunanje prostog broja

   Finished – ovo stanje oznacava da je slave mikrokontroler izvrsio racunanje prostih brojeva I da je spreman za slanje tih brojeva [↑](#footnote-ref-1)